

Oficial de Regatas: iQFOiL

Inés Cabrer Carvajal



Índice

Documentación

IQFoil: ¿Qué sabemos?

Disciplinas

Montar el campo

La salida

Anular la prueba

La llegada

Recomendaciones



ABOUT MEDIA EVENTS ENVIRONMENTAL EMERGING NATIONS

CLASS DOCUMENTS

Class documents provided by the iQFOiL CLASS.

The iQFOiL Class

CLICK ON THE IMAGE TO ACCESS THE DOCUMENT



24' Updated
Class Constitution



25' Updated
Class Rules



25' Updated Race
Management Policies



25' Updated Race
Management Guideline

Documentos de la clase



<https://www.iqfoilclassofficial.org/documents>

¿Qué sabemos del iQFoil?



¿Qué sabemos del iQFoil?

- + Velocidades medias de 20 - 30kn, regatistas con experiencia alcanzan 35kn o más.
- + Foil: Seguridad es muy importante, protocolos claros para todo el equipo y rápida actuación ante impactos y lesiones.
- + Balizas sin cabos sueltos en el agua, objetos "flotantes" causan catapultas.
- + Balizador/a deben tener todo preparado, no da tiempo a montar banderas ni "ajustar" balizas, las regatas duran 4min o 15min (según disciplina).
- + Decisiones muy rápidas, concentración máxima y comunicaciones muy claras.
- + Son windsurf que "vuelan", pero si se quedan sin viento, no pueden navegar. Tener en cuenta por seguridad que cada neumática puede remolcar entre 2 y 4 IQFoils.
- + No es una clase que pueda "esperar" mucho tiempo en el agua hasta que el campo esté montado o esperar condiciones.

Disciplinas

¿Cómo elegimos la disciplina a navegar?

- + 5-15 kn: Sprint Racing
- + ≥ 9 kn: Course Racing
- + Si se han navegado más de 2:1 a favor de Course Racing, se favorecerán Sprint racing
- + Si se han navegado 2:1 o menos, se favorecerá Course Racing.



Disciplinas

¿Cómo nos comunicamos con los regatistas?

- + Tener en cuenta el trimado de la tabla
- + Antes de salir al agua
- + En el agua, si las condiciones cambian, IMP anticiparse.



5.2.3 Dependiendo del formato a navegar en la Clase iQFoil, Racing o slalom, el comité de regatas izará al menos 10 minutos antes deizar la bandera D" del CIS en tierra, o en el mar antes de la señal de atención la bandera correspondiente al formato a navegar:

RECORRIDO	BANDERA DEL CIS
Racing	Y
Sprint-U Slalom	G

En caso de ausencia de bandera de formato, se navegará el recorrido *Racing*.

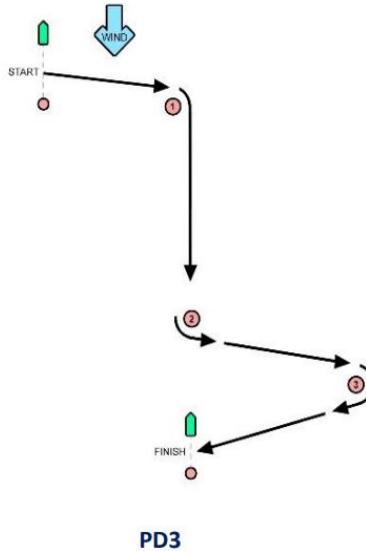
Sprint Racing: Heats

¿Qué son los *heats*?

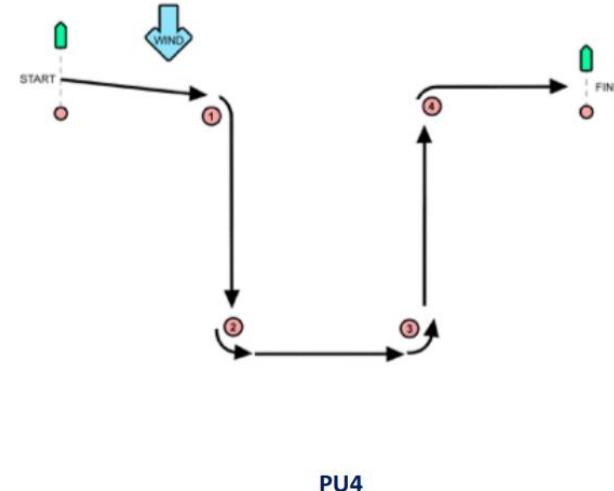
- + Grupos dentro del sprint
- + Máximo 24 tablas*
- + Las pruebas navegadas en diferentes disciplinas son consideradas como pruebas. **RRV 30.4, 36**
- + Recomendaciones:
 - + Evitar que los siguientes heats esperen cerca del CR, muy sensibles a desventes.
 - + No confundir heats, no llevan identificación.

Sprint Racing: Montar el campo

Sprint Slalom



U sprint



	<i>Opening series</i>	<i>Target Time</i>
Course Racing		16
Sprint Slalom		4-5
U Sprint		6
Upwind Sprint		7

	<i>Sprint Slalom</i>	<i>Medal Series</i>	<i>U Sprint</i>
	<i>Medal Series MR2</i>	<i>MR1</i>	
M1 distance (m):		550-600	
First leg angle from the wind (measured from the pin)		90°	
Angle between slalom legs/length (m)	20°/300-400		
M1-M2 distance (m)	650-800	650-750	650-700
M2-M3 distance (m)			600
Reach to finish angle/length (m)		100-90°/400-500	90°/500
Start	No bias or slight pin bias max 5°(more wind less bias) /minimum length 50 m - approximately 7 m per each board up to a maximum of 170 m		
Finish (m)	30-40		

IMP! 90 segundos tiempo límite para pasar las 5 primeras tablas o 1/3 del heat (lo que sea más pequeño) por la baliza 1

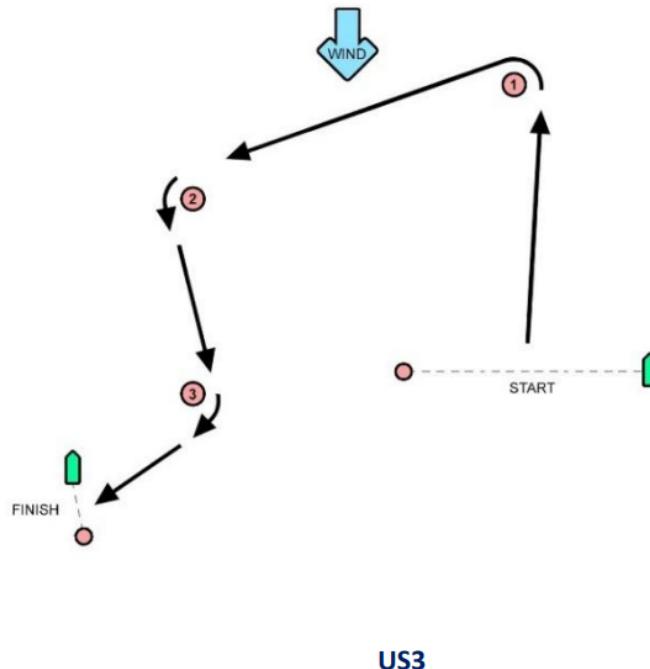
Sprint Racing:

Aspectos a tener en cuenta:

- + Elegir salida a babor o a estribor en función del sol o el espacio.
- + Comprobar el espacio a barlovento y sotavento (nunca se sabe si vamos a acabar en course).
- + Dejar dos balizas en barlovento a 0.7nm para poder cambiar rápidamente a course.
- + No empezar hasta tener todo el campo montado
- + No da tiempo a cambios, a penas a anular una prueba
- + Intervalo entre heats: tan pronto estén los regatistas.
- + Sprint Salom:
 - + Baliza 1 distancia y ángulo muy crítico
 - + Si el viento aumenta y el target se reduce, alargar la baliza 3.
 - + Baliza 2 no hacerla corta por seguridad, maniobras delicadas

Montar el campo

Upwind sprint



IMP! 5 minutos tiempo límite para pasar las 5 primeras tablas o 1/3 del heat (lo que sea más pequeño) por la baliza 1

Upwind Sprint	
M1 distance (m):	650-750
First leg angle from the wind (measured from the pin)	
Angle between slalom legs/length (m)	20°/300-400
M1-M2 distance (m)	700-750
M2-M3 distance (m)	700
Reach to finish angle/length (m)	100-90°/400-500
Start	approximately 10-12 m per each board up to a maximum 250 m (less boards higher factor)
Finish (m)	30-40

La salida



1 REGLAS.

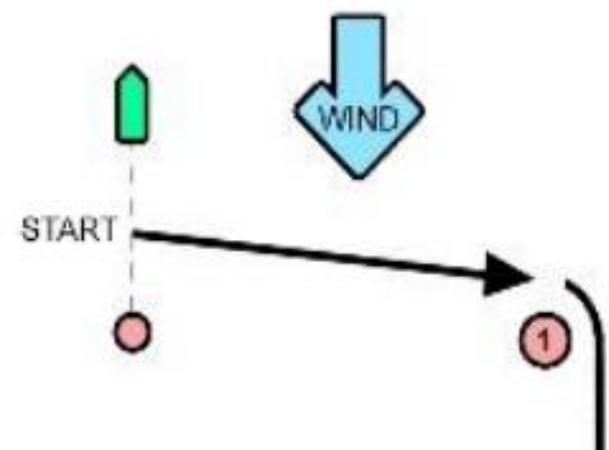
Además de las reglas definidas en el apartado 1 del Anuncio de regata las siguientes *reglas* serán de aplicación:

1.1 Solo para la clase iQFOIL

1.1.1 Para Sprint Slalom y u Sprint, añadir nueva RRV 29.3

Cuando en el momento de la señal de salida el comité de regatas identifica a una tabla en el lado del recorrido de la línea de salida, el comité señalará una llamada general.

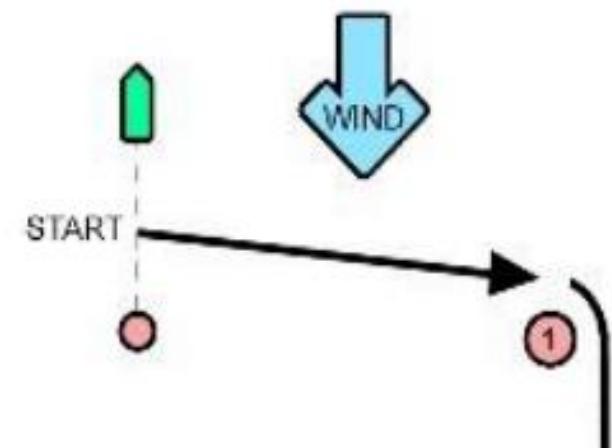
- + Escuchar a la flota
- + Acordar con llegadas lenguaje para los intentos y válidas salidas; 1.1, 1.2, 1.3, etc.
- + Con poco viento favorecer el pin: necesitan espacio para quemar segundos en el aire
- + Roles de 5 o 10 grados afectan a la baliza 1.
- + No da tiempo a cambios, mejor ajustar la 1 y después empezar el procedimiento.
- + Comprobar si la baliza 1 motivo de las generales: ¿la pasan? ¿está baja?
- + Vigilar el viento en la zona de arrancada
- + Grabar las salidas con video enfilada y con crono visible.



La salida

Palo bandera naranja

- + Tener preparados dos mástiles; course racing y sprint racing.
- + Palo sprint racing en medio del barco o en el extremo más lejano.
- + Palo fino y elevado (que no moleste la naranja con poco viento y sea visible para ellos)
- + La naranja nos ayuda a ver cómo está montada la salida constantemente.
- + Tiempo naranja 2 minutos.
- + Con poco viento, ellos calculan un minuto de ida y uno de vuelta.



La salida



La salida



La salida



La salida

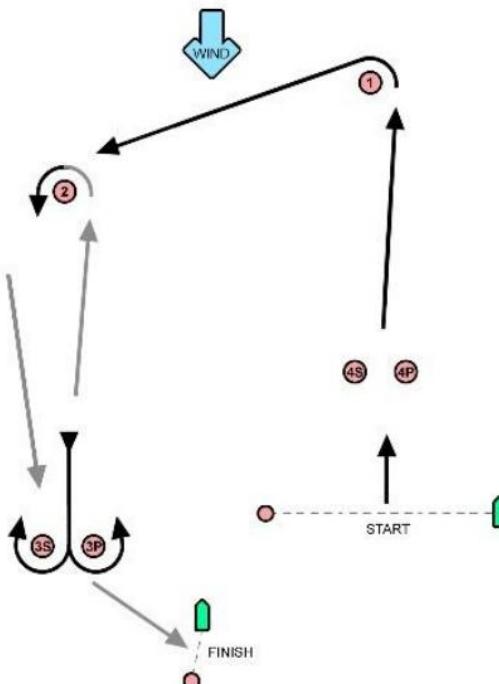


La salida

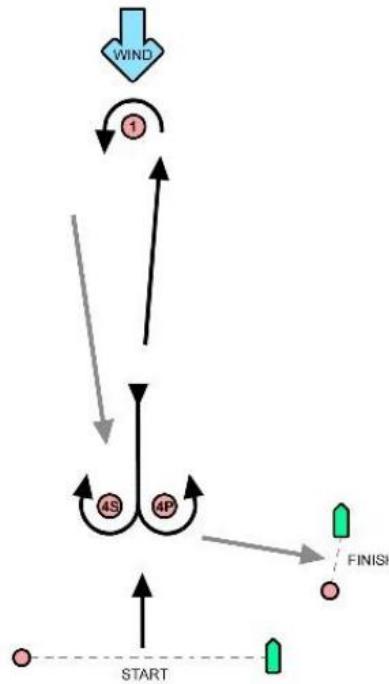


Montar el campo

Course racing



O2



LR2

Opening series	Target Time
Course Racing	16

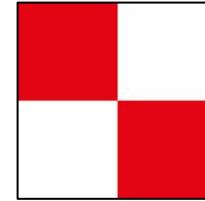
	Trapezoid	Windward/Leeward
Mark 1 distance (nm):	0.80 (10-13 kts) 0.90 (13-17kts) 0.95 (17+)	0.85 (10-13 kts) 0.95 (13-17kts) 1.00 (17+)
Reach angle/length	80-90°/0.60-0.70 nm (90° in <15kts)	100-90°/400-500 m
Start	number of boards x board length (2.20 m) x 3	
Gate (m)	70 - 80	
Finish (m)	30 - 40	

Nota: por el tamaño de la vela, con las distancias de la tabla las mujeres tardan 1,5-2 minutos más.

Además son distancias para regatistas de nivel olímpico, para regatas de menor nivel, habría que reducir las distancias.

IMP! 8 minutos tiempo límite para pasar las 8 primeras tablas o 1/10 de la flota (lo que sea más pequeño) por la baliza 1

Course Racing:



Aspectos a tener en cuenta:

- + Asignar las balizas previamente con los balizadores en caso de cambio de course.
- + Dejar espacio en sotavento para un posible sprint.
- + No empezar hasta tener todo el campo montado
- + Intervalo entre Outer e Inner, 2 minutos.
- + Mínimo intervalo entre cierre de la línea y siguiente regata 3' para la señal de atención. Recomendación: tan pronto como sea posible.
- + Cambios no recomendados
- + Vigilar cambios de intensidades

La salida



Anular una prueba

Opening series		Target Time	Time Limit	Finish Window
Course Racing		16	23	6
Sprint Racing	Sprint Slalom	4-5	8	4
	U Sprint	6	10	5
	Upwind Sprint	7	12	5

Las regatas se deben **Anular** cuando:

- + < 5 kn: Sprint Slalom
- + < 7 kn: course/U sprint/Upwind Sprint y las tablas aún tienen que hacer la ceñida.
- + La flota no vuela durante más de 20 segundos. Sprint racing:
 - + Sprint slalom/U sprint: Las primeras 5 tablas o 1/3 de la flota (lo que sea menor) no ha pasado la 1 en 90s desde la salida.
 - + Upwind Sprint: las primera 5 tablas no han rodeado la 1 en 5' desde la salida.
 - + Las primeras 5 tablas o 1/3 de la flota (lo que sea menor) no termina dentro del tiempo límite.
- + Course racing:
 - + Las primeras 8 tablas o 1/10 de la flota (lo que sea menor) no ha pasado la 1 en 8' desde la salida.
 - + Las primeras 15 tablas o 1/10 de la flota (lo que sea menor) no termina dentro del tiempo límite.

La llegada

Recomendaciones

- + Utilizar boyarines que no tengan una barra de acero, baliza pequeña o boyarín inflable por seguridad.
- + Grabaciones en video
- + Comunicaciones importantísimas con el CR. Para los tiempos límites y las tablas que entran. Recomendación decir top 5/8 dentro.

Recomendaciones

- + Si hay viento tenemos balizas robóticas, no sacarlos hasta comprobar que funcionan correctamente en condiciones adversas. No sacarlos hasta tener el campo montado.
- + Si no hay viento, paciencia, no te adelantes.
- + Lecturas de viento sin medias, la mínima y la máxima, haz tu la media, no el/la balizador/a.
- + En Sprint slalom dejar correr el primer heat entero para poder ver cómo navegan. Después.... hay que confiar en el equipo.
- + Designar a un balizador o alguien de llegadas que lleve los top 5/8 y los tiempos límite.
- + Llevar un cabo que flote en el comité para poder lanzarlo al agua en momentos de "espera de condiciones".

Gracias

Inés Cabrer



*Real Federación
Española de Vela*

